HAL-FBM
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
FIRE
BAM
HAL

FIRE BAM

もくじ

ファイヤーバムストーリー……4
ゲーム前の準備……8
メイン画面の操作方法……10
アイテム画面の操作方法……11
メイン画面とアイテム画面……12
バムのいる世界……14
ボルトの村……16
ボーンステルの森……18
ドメスワールド……20
ショップガイド……22
アイテム……24
敵のキャラクター……26
セーブとロードの方法……29

ファイヤーバムストーリー

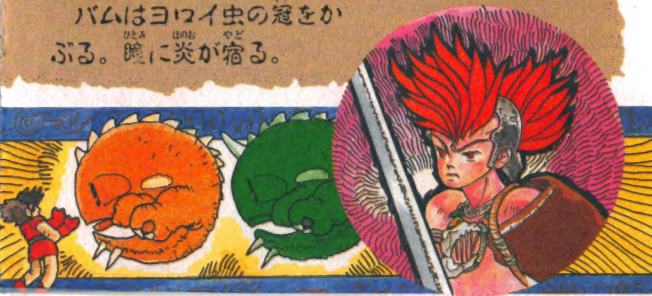
——それは果てしなき道、果てしなき時をへだてた彼の地の物語。緑なす大地、野に咲く花々、すべての生きとし生けるもの、メルニボーネのことわりのもとその命を燃やす。もとより、命こそ炎、炎こそすべての源なり。されど忘れるなかれ、炎の輝きあるところ、必ず深き闇のあることを。我は今詠わん、西の空の太陽が、その光を失なう前に。すべてのもの、すべての闇をも燃やしつく

す永劫の炎、バムの物語を——。
「太陽から5番目の星、ボーンがくだけ散った日から戦いは始まった。宇宙が真紅に染まる瞬間、ボーンから1匹の龍がこの地へ飛んできた。龍の吐く炎によりハイボリアの氷は解け、多くの命が蘇った。やがて龍は飛び疲れ、ボーンステルの森にふたつの卵を残して息絶える。ひとつはドメス、ひとつはメルニボーネ。それは兄弟なれど、相い反する運命。ふたつの力の戦い、その行方はメルンの炎だけが知っている……」
　父や母が語る“始まりの物語”を、バムは幼ない

ころから何度も何度も聞かされたものだ。
　だけど今日からは、バムが村の子供たちにこの物語を聞かせる番だ。今日はバムの誕生日。15歳になったバムは一人前の〝炎使い〟として認められるのだ。朝早く起きたバムは村を出て、ボーンステルの森へヨロイ虫のカラを取りに行った。炎使いはヨロイ虫の炎細工を頭につける。父に負けないくらいリッパなヨロイ虫を見つけたバムは、軽い足取りで我が家へ急いだ。
「信じられない……」
　バムは、村のみんなの家が一軒も無いのにガク

然となる。父は、母は?!　駆けつけたバムの前に、我が家はその姿を保っていた。中にいたのは2匹の魔物——身構えたバムは、無抵抗な魔物たちの瞳に見入る。見憶えのある4つの瞳……その魔物たちこそ、父と母の変わり果てた姿だった。突然村を襲ったドメスは、村の人々を異空間に封じ込め、バム一族の使う炎を恐れて両親を魔物に変えたのだ。すべてを聞いたバムは戦いの準備をする。

「許さない。ドメス、絶対に許さない……」

　バムはヨロイ虫の冠をかぶる。瞳に炎が宿る。

ゲーム前の準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブが正しく接続されているか確かめたら、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続されていればマリオとルイージが追いかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE　Aを上にしてセットします。特に、うら表には注意しよう。画面が、ちゃんと出ないときは、もう一度最初から接続が正しいことを確かめてから、ディスクカードをセットしなおしてみよう。

“NOW LOADING…”という表示のあとに、Cのよ

うな画面が出てきます。これはSIDE Aが上になっていないと出てきません。

Dのようなタイトル画面がでてきたらば、NEW GAMEか、CONTINUEかを選ぶ画面になります。最初からゲームをする場合はNEW GAMEを選び、前回の途中からゲームを始めたいときにはCONTINUEを選びスタートボタンを押して下さい。

もしも、エラーメッセージが出るようでしたら、30ページを見て対処してください。

ディスクドライブの赤ランプがついているときには、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチには絶対に手を触れないでください。

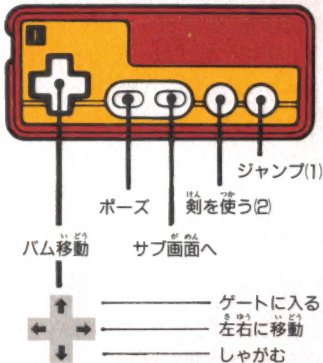
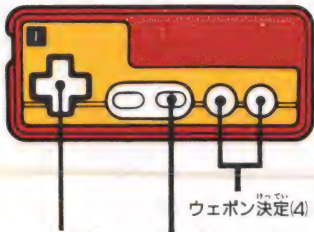
C

NINTENDO ®
FAMILY COMPUTER TM
THIS PRODUCT IS MANUFACTURED AND SOLD BY NINTENDO CO.,LTD. OR BY OTHER COMPANY UNDER LICENSE OF NINTENDO CO.,LTD..

D

メイン画面の操作方法

1
KEYOO
LIFE
FIRE
20
2
KEYOO
LIFE
FIRE
37

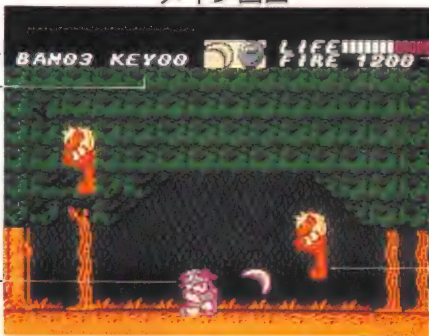
ジャンプ(1)
ポーズ
剣を使う(2)
バム移動
サブ画面へ
ゲートに入る
左右に移動
しゃがむ

アイテム画面の操作方法

コントローラーのスタートボタンを押すと、アイテム画面となり、ウェポンをセレクトできます。

メイン画面とアイテム画面

メイン画面

残りのバム数

持っているカギの数

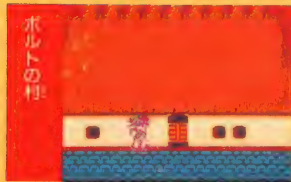
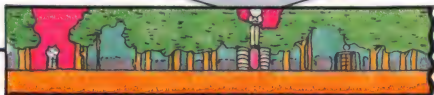
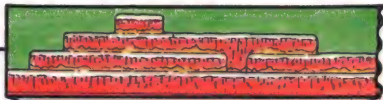
バム

ライフ(耐久力)

ファイヤールーツ数

敵キャラ

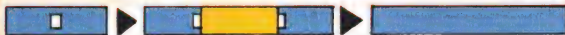
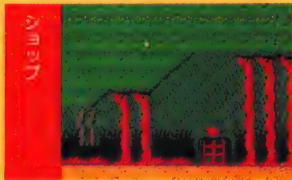
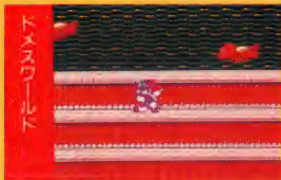
メイン画面のときにスタートボタンを押せば、サブ画面となり最得したアイテムを選択できるのだ。

アイテム画面

これがリバムのいる世界だ!!

MAP構成概念図

ファイヤーバムは、メルニボーネと呼ばれる魔法を中心に形成された世界の一部であるハイボリア地方に生まれました。

この地方は、炎使いが守る村と、邪悪なものが生息するボーンステルの森、そして、ドメスに支配されたドメスワールドの三領域に分かれています。

バムの守るボルトの村とボーンステルの森はひとつの門で通じていて、ボーンステルの森にはいくつかのクロスゲートがあり、その先にドメスワールドが存在するのです。このドメスワールドの敵を倒すと、ドメスによって封じ込められていた森の一部と、捕まっていた人々が開放され、ボーンステルの森は広くなり、ボルトの村には人々が帰って来るのです。

ボルトの村

ハイボリア地方の一角に存在する村がボルトの村です。ここボルトの村は、代々炎使いの一族であるバムが守ってきました。

しかし、平和だったこの村もバムが留守の間に、突如現われたドメスに襲われ、村の人々はドメスワールドと呼ばれる異次元の世界に封じ込められてしまいました。さらにこのドメスは、バム一族の操る炎を恐れなかったために、最後まで村に留まっていたバムの両親を魔物に変えてしまったのです。しかし両親は、襲われたときにドメスの弱点をつかみ、秘かにドメスを倒す武器を作っていたのでした。しかしドメスの魔法をかけられたこの姿のままではバムにそれを渡すことができない。はたしてバムは両親をもとの姿に戻すことができるのでしょうか。

ドメスワールドを破壊したら、すぐにでもボルトの村に戻って、村の様子を見てみよう！

というわけで、ゲームスタート時は、ボルトの村には、バムの家以外はなにもない。ドメスワールドのボスを倒し、ワールドを破壊することにより、封じ込められていた人々が村に戻ってくる。するとショップでアイテムを購入することもできるわけだ。また、バムの体力がなくなってきたら、自分の家へ帰ろう。両親がはげましてくれるはずだ。

これがスタート時のボルトの村だ。バムの家以外はなにもない。

ドメスワールドを破壊したため、活気が戻ってきたボルトの村。

ボーンステルの森

バム一族も、その奥地には入れないという闇と謎の土地。それがボーンステルの森である。この森には、ドメスが作ったドメスワールドの入口であるクロスゲートや、不思議な商品を売る商人などがいる。

バムの世界で通貨のように使用することのできる火の種のことをファイヤールーツという。敵を倒すとかならずいくつか吐き出す。これを持っていると村や森の店で物を買うことができるぞ。

ファイヤールーツ

バムにとってのパワーの源であり、ライフの回復や一定時間無敵など、多種存在する。敵を倒して入手する方法と、ファイヤーソールから入手する方法があるが、ファイヤーソールの方が確実だ。

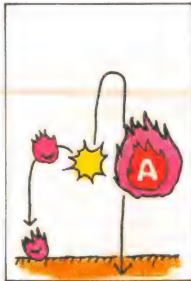
ファイヤーソリッド

ファイヤーソリッドにはたくさんの種類があるが、代表的いくつかを紹介しておこう。

ベアライフ

スピードアップ

謎の森ボーンステル。ファイヤールーツやファイヤーソリッドを上手に使い敵を倒せ！

ファイヤールーツとファイヤーソリッドは敵のキャラクターを倒すと吐き出します。ファイヤールーツはかならず出ますが、ファイヤーソリッドは出る場合と出ない場合があるので、注意しましょう。

ドメスワールド

さていよいよドメスワールドへ突入。森の各所にあるクロスゲートを通ればそこはドメスの配下の支配する異次元の世界となる。風が吹き、迷路があり、沼があり、炎の海がある。そして、さらにその奥にはドメス直属の部下が侵入者には牙を剝いて迫ってくる。

またワールドを仕切る空間の壁を破るには魔法の鍵が必要となってくる。そのワールドのどこかに隠されているはずだ。

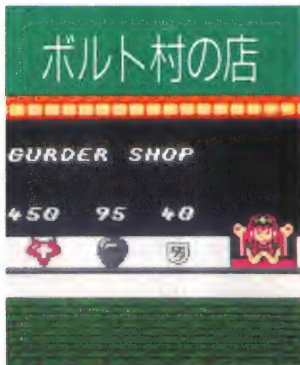
このドメスワールドには、ファイヤーソウルという、パワーを内蔵した動物の化石がある。これを見つけたらば、剣などで切りつけてみよう。内に秘められたパワーが、ファイヤーソリッドとなって飛び出してくるはずだ。ファイヤーソリッドの効果は、森のところで説明したものと同じなので、参考にしてくれ。

変化に富んだドメスワールド。それぞれのワールドの特徴を見極めてから攻撃しよう。

ドメスの操る手下どもは、強化復活の能力があり、一度やられた所を補強または、防御して再度現われる。

攻撃パターンもかわってくるので、以前に倒した方法では倒すことはできない。

それまでに手に入れたアイテム等を使用して、いろいろな攻撃手段を考えよう。

ショップガイド

ドメスワールドを破壊すると、村には人々が戻り活気を滞びてくる。もちろん村があれば商人がいるわけで、いろいろな店を開いていることと思う。

まずは剣、それから盾、そして靴。それぞれいろいろな種類があるはずだ。これらは、敵を倒すと吐き出されるファイヤールーツと交換してもらえる。

商品の買い方は、まず　ボタンの左右でほしい商品の所へ行き、AまたはBボタンを押せば完了だ。店から出るには画面の右か左から出よう。

ショップには、ブーツやソード等を売る村のショップと、不思議なものを売る森のショップがある。

村の店で売っているものに対して森の店では、村では買うことのできない特別なアイテムを売ってくれるはずだ。

商人はそれぞれ独自の魔法を有しており、その商品にも不思議な力が与えられている。

ただし森の商人は誰にでも物は売ってくれない。マークペーパーという魔法証明書を持っていないといけないのだ。このマークペーパーも森のどこかで売っているので、まず最初に購入しよう。商品の買い方は村の店と同様だ。

アイテム

ボルトの村、ボーンステルの森で買えるアイテムの全て以下の通りである。村に店が帰ってきたら、なるべくアイテムを買い求めよう。森のショップで物を買うには、自分が魔法使いであることを証明するマークペーパーがないと物を売ってくれないので、まずはこのペーパーを買うこと。そしてゲームを終了させるためには、もうひとつあるアイテムが必要となってくる。

名称	特徴
ナイフソード	ノーマルなナイフ
ロングソード	長いソード
ボーガン	前に矢が飛ぶ(遠路離)
ファイヤーソード	ソードから炎が出る
ブーメラン	後からしか倒せない敵に有効な武器
アイアンガーダー	ノーマルなガーダー
ビッグガーダー	防御範囲の広いガーダー
ナイフガーダー	小さなナイフが前方に飛ぶ
リフレクトガーダー	敵のタマをはねかえす
ファイヤーガーダー	敵にあてるとダメージを与えられる

ドメスワールドやワールドボスには、それぞれに有効なアイテムがあるのでうまく使いこなそう！

名称		特徴
マジックガーダー		不思議な力を秘めたガーダー
ノーマルブーツ		ノーマルなブーツ
ジャンプブーツ		ジャンプ力がアップする
ヘビーブーツ		歩くのが遅くなるが風の中で有効
ライトウェイトブーツ		走る速さが8倍までアップ
ハイジャンプブーツ		ノーマルブーツの3倍のジャンプが可能
ファイヤーブーツ		火の湖の上を歩けるようになる
ファイアウェア		敵からのダメージが半分になる
キャンドル		暗い所にあかりがつく
ウィング		ジャンプ中の方向転換が可能となる
パワーリング		ソードの攻撃力が倍化する
マークペーパー		森の店でものを買う為に必要なもの
トニック		ライフが0になると半分回復する
スーパートニック		ライフが0になると全て回復する

敵のキャラクター

マルク
両手に剣をもち、二刀流で襲いかかってくる。首が弱点だ。

タバボ
動きは遅いが体力がある。じみちにせまって来る奴。

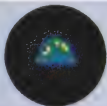
イック
ドメスの配下一番のザコ。メットをかぶった奴もいる。

マーブ
バムの背後から走ってきて、手に持った石を投げて来る。

ジェンピ
素速い動きで、倒されるまで連続して飛びかかってくる。

カリマキトカゲ
ドメスワールドのすき間から思い出した様に飛び上がって来る奴

ボーンステルの森やドメスワールドには、これらのユニークな敵キャラクターがバムを待っている！

ルドルフ
フットワークも軽やかに、ジャブをくらわせてくる。

シマスライム
よろいを付けている奴もいるが、軽くひねっちゃえ。

バッバ
ドメスワールドー小さい敵ランツを口からはき出してくる。

ポッサム
大きなしっぽで、小さな体をジャンプさせて襲いかかる。

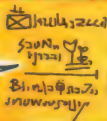
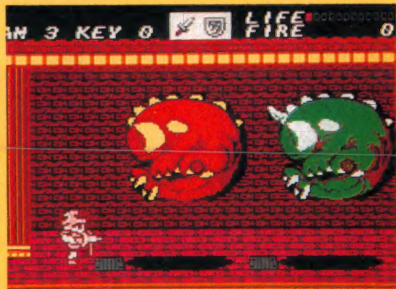
ウォン
前に何があろうが突き進む。体は大きいが動きは速い。

ヒック
長い剣で攻撃してくる。メットをかぶった奴もいる。

ネゴン
　バムを見るやいなや突っ込んで来る。体の割に素速い動きでバムに防御のスキを与えない。

フラスト
　火の海に浮かぶ様にしてバムに火の玉を投げつけてくる。多彩な攻撃パターンでバムを惑わせる。

バフラ
　チェロチョロと動きまわってはビクビクしたそぶりをする、精神不安定気味のボス。口から炎をはき出す。

リトラ
　ドメス直属のボスで、一定時間ごとに現われ、バムをリトラワールドへ引きずり込み、制裁を加える。

セーブとロードの方法

バムを全て失いゲームオーバーとなると、CONTINUEかGAME　ENDのどちらかを選ぶ画面になるので、セレクトで選んで、スタートボタンで決定します。

このゲームで、SAVEしたいときは、バムをボルトの村の両親の家まで戻らせて、右にいる父親の所へ行き、Aボタン及びBボタンを押すと以上のような画面となりセーブされます。

また、左にいる母親の所へ行って同様の操作をすれば、それまでに失なっていた体力の全てを回復させてくれます。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面にエラーメッセージが表示されます。下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

FIRE
BAM